ПРЕСС-РЕЛИЗ

**StarForce открыла 20 000-й проект защиты для Eagle Dynamics**

Юбилейный 20 000-й проект в системе защиты StarForce был открыт для дополнения (DLC) к игре Digital Combat Simulator, симулятору воздушных боевых действий, созданному компанией Eagle Dynamics. Технологии StarForce обеспечивают надежную защиту для игр и DLC-дополнений от незаконного копирования без негативного влияния на производительность и игровой процесс. Это позволяет издателям спокойно использовать систему защиты, а игрокам наслаждаться отличной графикой и интересным сюжетом.

К игре Digital Combat Simulator периодически выходят платные дополнения, которые содержат в себе различные наборы внутриигрового контента, недоступного в стандартной версии. Одним из таких DLC стало дополнение под названием «DCS WWII: Европа 1944—1945», которое привносит в игру возможность управления летательными аппаратами, которые принимали участие в боевых сражениях во время Второй мировой войны. [**Решение компании StarForce**](http://www.star-force.ru/products/starforce-proactive/) предназначено обезопасить дополнение «DCS WWII: Европа 1944—1945» от пиратства и копирования среди недобросовестных игроков.

Защита DLC для полноценных игр является позитивным моментом для разработчиков и издателей. Решение позволяет произвести защиту любого количества дополнений к уже вышедшим тайтлам, что существенно сокращает расходы разработчиков и издателей по внедрению антипиратской защиты.

Студия Eagle Dynamics [**сотрудничает с StarForce**](http://www.star-force.ru/about/testimonials/index.php?testimonials=2631) уже много лет, впервые использовав защиту для симулятора боевого вертолета КА-50 «Черная Акула».

**О компании Eagle Dynamics**

Eagle Dynamics ([**www.digitalcombatsimulator.com**](https://www.digitalcombatsimulator.com/ru/)) - производитель программного обеспечения. Основные разработки в области авиационных симуляторов. Компания была основана в 1991 году в Москве под первоначальным названием Flying Legends («Летающие легенды»). Первый проект компании — компьютерная игра, авиационный симулятор «Су-27 Фланкер» — получил положительные отзывы прессы и игроков, что способствовало появлению последователей — таких симуляторов, как «Су-27 Фланкер 2.0» и «Су-27 Фланкер 2.5». При разработке создателей игры консультировали специалисты ОКБ «Сухой» — компании-производителя самолета Су-27.

**О компании «Протекшен Технолоджи»**

Компания «Протекшен Технолоджи» (**[www.star-force.ru](http://www.star-force.ru/)**), известная на рынке ИБ под торговой маркой StarForce, является экспертом в области защиты цифровой информации от взлома и несанкционированного распространения. Компания с 2000-го года предоставляет комплексный технологический сервис защиты коммерческим, финансовым и государственным организациям. C 2015 года компания поставляет интегрированные решения с использованием продуктов компании Safe`n`Sec Corporation.

Контакты для прессы:

[**pr@star-force.com**](mailto:pr@star-force.com)

Подробнее о компании можно узнать на сайте [**www.star-force.ru**](http://www.star-force.ru) и на нашей странице [**Facebook**](https://www.facebook.com/StarForceCompany).